

「実務経験のある教員等による授業科目」一覧表

デザイン芸術学科 マンガ科 (2年制)	
アイテム表現Ⅰ	2単位
デジタル実習Ⅰ	4単位
デジタルイラストⅠ	2単位
投稿作品指導Ⅰ	2単位
クロッキー作画	2単位
背景・効果	4単位
進級制作	2単位
人物表現	104時間
アイテム表現応用	52時間
パーステクニック	104時間
デジタル実習応用	104時間
デジタルイラスト応用	52時間
投稿作品指導応用	52時間
卒業制作プランニング	52時間
合計	18単位/520時間
設置基準上の標準単位	31単位/800時間

デザイン芸術学科 コミックイラスト科 (2年制)	
背景Ⅰ	4単位
キャラクター表現Ⅰ	4単位
デジタルイラストⅠ	4単位
イラスト基本テクニック	4単位
2Dモーション	2単位
グラフィックデザイン	2単位
進級制作	4単位
背景・効果応用	104時間
グラフィックデザイン	52時間
キャラクター表現応用	104時間
デジタルイラスト応用	104時間
小物アイテム表現	104時間
公募作品制作	52時間
卒業制作	104時間
合計	24単位/624時間
設置基準上の標準授業時数	31単位/800時間

デザイン芸術学科 イラストレーション科 (2年制)	
表現Ⅰ(絵画表現)	4単位
公募作品制作Ⅰ	4単位
デジタルイラストⅠ	4単位
イラスト基本テクニック	4単位
イラスト実践テクニック	4単位
DTP	4単位
進級制作	4単位
公募作品制作Ⅱ	104時間
グラフィックデザイン	104時間
広告イラスト	104時間
イラスト応用テクニック	104時間
デジタルイラスト	104時間
卒業制作	104時間
合計	28単位/624時間
設置基準上の標準授業時数	31単位/800時間

デザイン芸術学科 デジタルアニメ科 (2年制)	
キャラクター表現Ⅰ	2単位
作画実習Ⅰ	8単位
デジタル作画Ⅰ	2単位
背景Ⅰ	2単位
合同制作Ⅰ	2単位
進級制作	4単位
作画実習Ⅱ	208時間
キャラクター表現応用	52時間
背景Ⅱ	104時間
デジタル作画Ⅱ	52時間
合同制作Ⅱ	52時間
卒業制作	104時間
キャリアガイダンスⅡ	52時間
合計	20単位/624時間
設置基準上の標準授業時数	31単位/800時間

デザイン芸術学科 写真映像科 (2年制)	
写真総論Ⅰ	2単位
フォトマスター検定Ⅰ	2単位
創作写真实習Ⅰ	4単位
フォトタッチⅠ	4単位
映像実習Ⅰ	4単位
ライティング実習	4単位
フィルム撮影	4単位
フォトプラン	1単位
進級制作	1単位
商品撮影	104時間
ポートレート撮影	104時間
創作写真实習Ⅱ	104時間
フォトマスター検定Ⅱ	52時間
写真総論Ⅱ	52時間
フォトタッチⅡ	104時間
映像実習Ⅱ	104時間
卒業制作	52時間
合計	26単位/676時間
設置基準上の標準授業時数	31単位/800時間

デザイン芸術学科 クリエイティブデザイン科 (2年制)	
グラフィックデザインⅠ	4単位
DTPⅠ	4単位
エディトリアルデザインⅠ	4単位
パッケージデザインⅠ	2単位
WebデザインⅠ	4単位
ベーシックデザイン	2単位
ヴァジュアルコミュニケーション	4単位
情報リテラシー	2単位
進級制作	2単位
地域コラボ実習	104時間
グラフィックデザインⅡ	104時間
エディトリアルデザインⅡ	104時間
公募作品制作(GR選)	52時間
DTPⅡ(GR選)	104時間
パッケージデザインⅡ(GR選)	104時間
WebデザインⅡ(GR選)	104時間
卒業制作(GR選)	52時間
HTML/CSSⅠ(WD選)	208時間
UIデザイン(WD選)	104時間
制作実習(WD選)	52時間
卒業制作(WD選)	52時間
合計	28単位/728時間
設置基準上の標準授業時数	31単位/800時間

デザイン芸術学科3年制 クリエイティブデザイン科 (3年制)	
グラフィックデザインⅠ	4単位
DTPⅠ	4単位
エディトリアルデザインⅠ	4単位
パッケージデザインⅠ	2単位
WebデザインⅠ	4単位
ベーシックデザイン	2単位
ヴァジュアルコミュニケーション	4単位
情報リテラシー	2単位
進級制作	2単位
地域コラボ実習	104時間
グラフィックデザインⅡ	104時間
エディトリアルデザインⅡ	104時間
アートディレクション	104時間
クライアントワーク	104時間
モーショングラフィックス	52時間
撮影実習	78時間

公募作品制作(GR選)	52時間
DTPⅡ(GR選)	104時間
パッケージデザインⅡ(GR選)	104時間
WebデザインⅡ(GR選)	104時間
卒業制作(GR選)	52時間
公募作品制作Ⅱ(GR選)	52時間
WebデザインⅢ(GR選)	104時間
企業コラボ実習(GR選)	104時間
HTML/CSSⅠ(WD選)	208時間
UIデザイン(WD選)	104時間
制作実習(WD選)	52時間
卒業制作(WD選)	52時間
HTML/CSSⅡ(WD選)	104時間
JavaScript(WD選)	52時間
UI/UXデザイン(WD選)	104時間
合計	28単位/1326時間
設置基準上の標準授業時数	31単位/1600時間

デザイン芸術学科 ゲームCG科 (2年制)	
キャラクター表現Ⅰ	2単位
デジタルイラストⅠ	4単位
キャラクターモデリングⅠ	6単位
キャラクターモーションⅠ	4単位
背景Ⅰ	4単位
進級制作	4単位
キャリアガイダンスⅠ	52時間
キャラクター表現応用	52時間
デジタルイラスト応用	104時間
背景応用	104時間
3DCG実習Ⅱ(キャラクター)	156時間
3DCG実習Ⅱ(背景)	104時間
卒業制作	104時間
キャリアガイダンスⅡ	52時間
合計	24単位/728時間
設置基準上の標準授業時数	31単位/800時間